

# Standards/Kompetenzen - MSG SPORT 1 gr. Spiele und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9

## - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Ich und Andere</b>  Die Schülerinnen und Schüler	- können sich selbst und andere einschätzen, verfügen über emphatische Fähigkeiten, berücksichtigen sie im Umgang mit anderen, sind teamfähig und übernehmen Verantwortung für ihr Handeln	Spiel mit wechselnden Gruppen und Aufgabenstellungen
	- können Gefühle, Körpersignale, Atmung und Stimme bewusst wahrnehmen, angemessen einsetzen und dadurch zu einem positiven Selbstkonzept gelangen	Atemtechnik, ökonomisches Atemverhalten, Pulsmessung
	- wissen um die Bedeutung der eigenen musisch-ästhetischen sowie sportlichen Betätigung und entdecken ihre individuellen Neigungen und Stärken	Angebote von Trendsportarten und Spielen
	- haben einen individuellen Stil entwickelt und können sich kreativ und fantasievoll ausdrücken	offene Bewegungsaufgaben
	- stellen sich Leistungsanforderungen, erkennen Grenzen und können mit Wettkampfsituationen umgehen	Turnier in großen Sportspielen; zielgerichtetes Heranführen an Techniken
	- können Erscheinungsformen der Kultur, insbesondere der Jugendkultur und Moden als Ausdrucksmittel kritisch wahrnehmen, damit experimentieren, gestalten, fertigen und präsentieren	Trend- und Natursportarten erfahren und kennen lernen ( bei Bedarf Zusammenarbeit mit Experten)

# Standards/Kompetenzen - **MSG SPORT 1 gr. Spiele** und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9 - Inhalte / Umsetzung -

**Kompetenzbereich:**

**Standards/Kompetenzen:**

**Inhalte/Umsetzung:**

**Objekt und Funktion**

Die Schülerinnen und Schüler

- können mit Instrumenten, Geräten, Medien und Materialien projektorientiert arbeiten

Akrobatik und Jonglage: Experimentieren und Präsentieren

# Standards/Kompetenzen - MSG SPORT 1 gr. Spiele und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9

## - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Raum und Zeit</b> Die Schülerinnen und Schüler	<ul style="list-style-type: none"><li>- können räumliche und zeitliche Dimensionen einschätzen</li><li>- kennen das Kultur- und Sportleben und können nach ihren individuellen Interessen und Fähigkeiten teilnehmen</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>situationsbezogenes Spielverhalten und Spielfertigkeiten in spielnahen und bewegungsintensiven Formen entwickeln</li><li>Zusammenarbeit mit Vereinen</li></ul>

# Standards/Kompetenzen - MSG SPORT 1 gr. Spiele und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9

## - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Künste</b> Die Schülerinnen und Schüler	- können verschiedene Figuren und Rollen differenziert darstellen und ihren Körper als kreatives und emotionales Ausdrucksmittel einsetzen	verschiedene Positionen im Spiel übernehmen
	- können sich selbst und verschiedene Figuren und Rollen differenziert darstellen	verschiedene Positionen im Spiel übernehmen

# Standards/Kompetenzen - MSG SPORT 1 gr. Spiele und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9

## - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Spiel</b>  Die Schülerinnen und Schüler	- empfinden Freude am Spiel	vielfältiges Spiel- und Sportangebot
	- können ein Projekt mit Elementen aus Musik, Bewegung, Gestaltung und Darstellendem Spiel aufführen	Zirkusprojekt oder Musical zur Aufführung bringen
	- können Ideen und Fantasie im Spiel einsetzen, spielerisch improvisieren und experimentieren	kreativer Umgang mit Spielen oder Spielformen
	- organisieren selbstständig Spiele, verstehen Regeln, können diese einhalten und situationsangemessen verändern	Organisation und Durchführung eines Turniers
	- kooperieren im Spiel und können mit Erfolg und Misserfolg umgehen	Reflexion vom eigenen sportlichen Handeln innerhalb der Gruppe

# Standards/Kompetenzen - **MSG SPORT 1 gr. Spiele** und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9 - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Bewegung</b> Die Schülerinnen und Schüler	- empfinden Freude an der Bewegung	abwechslungsreiches Sportangebot

# Standards/Kompetenzen - MSG SPORT 1 gr. Spiele und Bewegung – Nur Wahlbereich KI 9

## - Inhalte / Umsetzung -

Kompetenzbereich:	Standards/Kompetenzen:	Inhalte/Umsetzung:
<b>Fitness und Gesundheit</b> Die Schülerinnen und Schüler	- kennen und erfahren die Bedeutung funktioneller Kleidung	Reflexion und Erprobung angemessener Kleidung (Witterung/Hygiene)